

Maturitní témata z IVT

1. Osobní počítače – přehled historie vývoje, základní části
2. Vstupní a výstupní zařízení počítače
3. Operační systémy
4. Základní druhy software
5. Zobrazení informací v počítači
6. Propojení počítačů do sítí, Internet
7. Bezpečnost v IT - základní pojmy a způsoby zabezpečení počítače
8. Robotika, umělá inteligence
9. Algoritmus a jeho vlastnosti
10. Řešení úloh pomocí počítače
11. Program ve vyšším programovacím jazyce
12. Jednoduché typy dat
13. Elementární příkazy
14. Příkazy pro větvení programu
15. Cykly
16. Strukturované typy dat
17. Práce s řetězcí
18. Podprogramy
19. Objektové programování
20. Obecné datové struktury a jejich použití
21. Metody třídění a vyhledávání
22. Tvorba aplikací pro MSW
23. Základy tvorby webových stránek
24. Počítačová grafika – rastrová, vektorová, 3D grafika