

# Vojtěch Glombíček triumfoval v programování

**ČESKÝ TĚŠÍN** Ke kariéře počítačového odborníka má nyní možná nakročeno student maturitního ročníku Gymnázia Josefa Božka v Českém Těšíně Vojtěch Glombíček. Předurčuje

ho k tomu triumf v celostátní soutěži v programování.

Nejlepší mladí tuzemští programátoři z řad žáků a studentů se sjeli do Hradce Králové, kde na místní univerzitě koncem červ-

na vyvrcholila celostátní soutěž v programování. V konkurenci 11 soutěžících Vojtěch Glombíček triumfoval v kategorii programování mikrořadičů.

„V časovém limitu čtyř hodin bylo potřeba z jednoho zařízení (Arduino) přenášet morseový signál po kabelu na druhé. Přenos mohlo oznamovat buďto blikání světla, pípání bzučáku nebo textové zobrazení,“ vylíčil zadání Vojtěch Glombíček.

Do programování se pustil zhruba před čtyřmi lety coby samouk. „V odborném časopise jsem objevil článek o Arduino. Přišlo mi to velmi zajímavé, a navíc to zařízení nebylo ani moc drahé, v čínských e-shopech tenkrát vyšlo na nějakých sto, dvě stě korun. Objednal jsem si je a časem jsem

se s ním naučil pracovat,“ pokračoval student českotěšínského gymnázia. Prozradil na sebe, že třeba četba zrovna nepatří mezi jeho oblíbené kratochvíle. Uvažuje o fakultě elektrotechniky na VUT v Brně, případně v Ostravě.

Vojtěch Glombíček obsadil druhé místo na soutěži v Brně, kde studenti oborů informatika a elektrotechnika měli za úkol písemně představit svůj projekt v angličtině. Na sklonku minulého školního roku se v moravské metropoli zúčastnil soutěže Czech Rocket Challenge. „Půl metru vysoké modelové rakety, kterou jsme sestavili, se utrhla provázek od padáku a raketa se roztříštila o zem. Ani jsme netušili, jak vysoko jsme vyletěli, protože výškoměr zůstal ležet někde v polích,“ pousmál se.

(ba)

## Co je Arduino?

Arduino je nástroj pro tvorbu malých počítačů, které mají větší kontrolu a cit pro fyzický svět než běžné počítače, jak je známe.

Arduino je otevřená elektronická platforma, založená na jednoduché počítačové desce (hardware) a vývojovém prostředí, které slouží k tvorbě software.

Pomocí Arduina lze vytvářet různé interaktivní objekty. Používá se často ve školách pro výuku studentů.



Student Vojtěch našel zalíbení v programování.

Foto: ba